

# FDRによるRPGシナリオの検証

ハイパーコンテンツ(株)

長久 勝

mngaku@aoni.waseda.jp

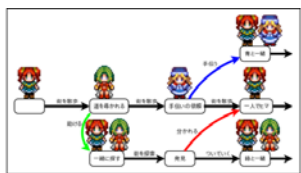
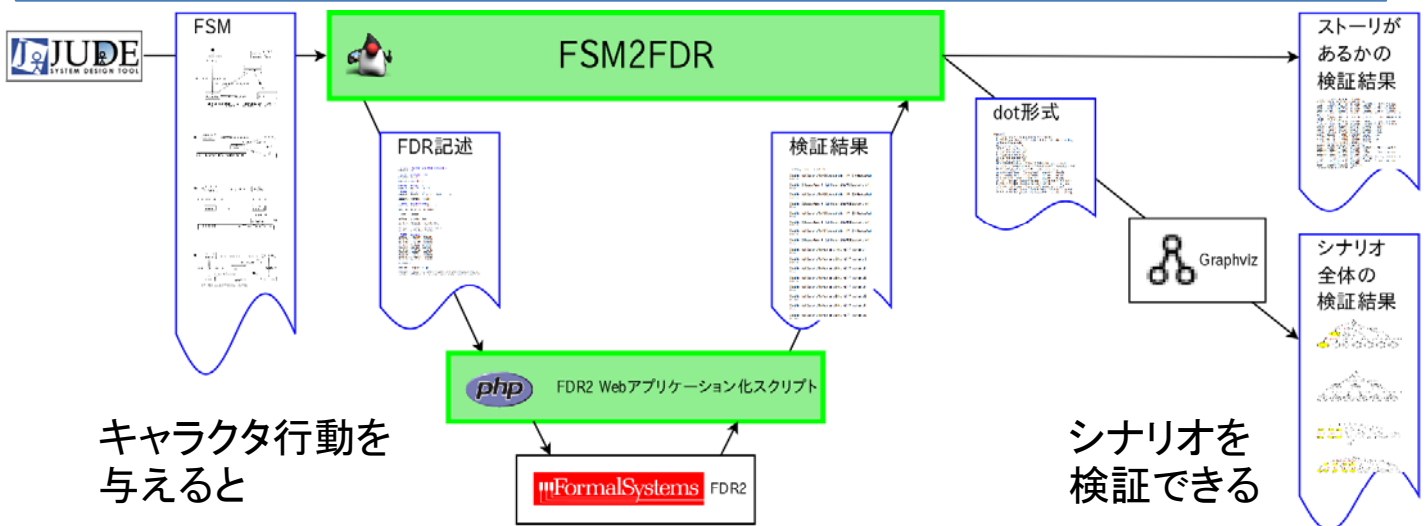
## RPGシナリオ開発における問題点

ストーリー指向開発では、複雑に関係した複数のストーリーや、キャラクター行動の無矛盾など、RPGシナリオの満たすべき性質の実現が困難

## キャラクタ指向開発による解決

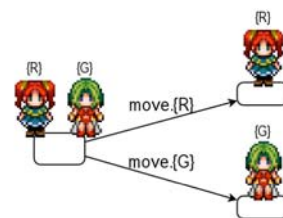
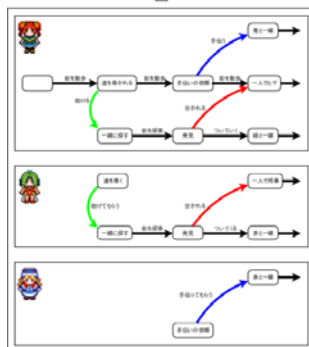
RPGシナリオを、複数のキャラクターの行動の集合と捉える。これは通信を行う並行プロセス群と同じである。モデル検査器などの支援を受けることができる

## キャラクタ指向開発を支援するツール「FSM2FDR」



## キャラクタ指向

複雑に分岐するストーリー全体がシナリオである。RPGシナリオは登場するキャラクターの行動を合成したものである



仲間でないと同じ状態から同じイベントでも同期遷移しない



仲間になると同期遷移する

## RPGシナリオ

複数のキャラクターがパーティを組むなどの特徴を持つ。RPGシナリオのモデル化に、プロセス代数CSPは有効である