

静的解析ツールによる オープンソースの問題検出

(株)富士通コンピュータテクノロジーズ

松本 博郎

matsumoto.hiroo@jp.fujitsu.com

開発における問題点

オープンソースを用いた流用開発では、ソースコードの品質を確認する為に、人手によるコードインスペクションが必要となる。確認すべき品質として、ソースコードの構造に起因する既知問題の有無等がある。しかし、コードインスペクションに工数を割きすぎるとオープンソースの利点から離れてしまう。

手法・ツールの適用による解決

ソースコードの構造に起因した既知問題のひとつであるLinuxカーネルの497日問題について、静的解析による手法を用いることで問題箇所を自動的に検出し、調査工数の削減を目指す。検出結果は人手によるコードインスペクションの場合と同等のものを旨す。

497日問題

- 時間管理の為にOSが内部で保持する32bitのカウンタが497日周期でオーバーフローした際に、カウンタを用いた判定文が予期せぬ結果となる問題。
- Linuxカーネルでは外部変数jiffiesを用いて時間管理を実現している。
- 497日問題になる場合とならない場合がある(差分を大小比較している場合は問題とならない)。

	なる場合 $j1 > j2 + 1$	ならない場合 $j1 - j2 > 1$
$j1 = 3, j2 = 0$	TRUE	TRUE
$j1 = 1, j2 = 0\text{xffffffff}$	FALSE	TRUE

予期せぬ結果

予めj1, j2がjiffies由来の値かどうかを知っている必要がある(jiffiesは代入や関数経由でソースツリー全体に伝播する)

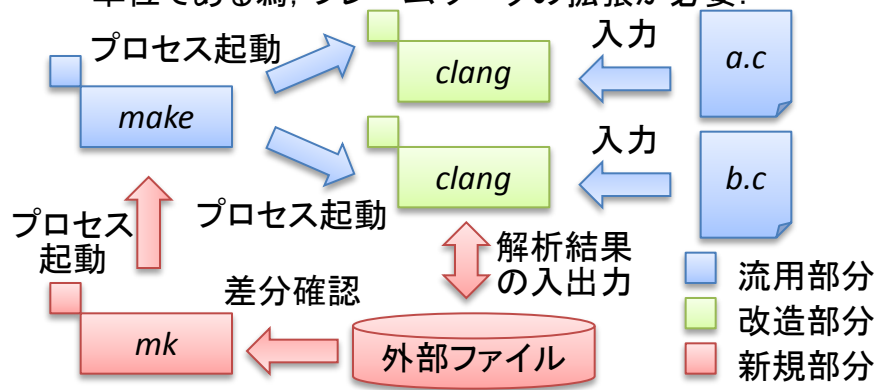
解析の流れ

1. jiffiesの伝播を追跡するフェーズ
 - <mk> 外部ファイルが収束するまでmakeを実行する
 - <make> ソースツリー全体を解析する
 - <clang> 外部ファイルから変数伝播を読み込む
 - <clang> 収束するまでファイル内の変数伝播を追跡する
 - <clang> 外部ファイルへ変数伝播を書き込む
2. 問題となる大小比較箇所を検出するフェーズ
 - <mk> 外部ファイルが収束したのでmakeを1回実行する
 - <make> ソースツリー全体を解析する
 - <clang> 外部ファイルから変数伝播を読み込む
 - <clang> 収束するまでファイル内の変数伝播を追跡する
 - <clang> 問題となる大小比較箇所を検出する

ソースツリー全体で変数伝播を収束させ、大小比較箇所を検出

clangの拡張

- 任意の静的解析コードを追加可能なコンパイラ
- clangのデフォルトでは、最大の解析範囲は関数単位である為、フレームワークの拡張が必要。



解析範囲をソースツリー全体となるように拡張し、ソースツリー全体を跨いだ変数伝播の追跡を実現(外部ファイルには外部変数と外部関数の変数伝播を記録)

評価と課題

- 評価**
- 問題となる大小比較箇所を自動で検出でき、調査工数を大幅に削減できた。
 - 人手で検出していた問題箇所は全て検出でき、人手の場合と同等の検出精度を得た。
 - ただし、差分を大小比較しているにも関わらず、問題ありと判定されてしまう誤検出が発生している。これは差分算出に用いる片方の変数について、変数伝播の追跡が不十分であることが原因である。

- 課題**
- 関数ポインタ経由等の変数伝播追跡の実装
 - 変数伝播の履歴機能の実装
 - クロスコンパイルの適用
 - 変数伝播の追跡が必要となる他問題への適用